Title： 代码整洁

Time：2016-2-29 16:02:51

1. 糟糕的代码想做太多的事情，它意图混乱、目的含混。整洁的代码力求集中。每个函数、每个类和每个模块都全神贯注于一件事情，完全不受周围细节的干扰和污染。

**I think,首先对于需求对象有足够和清晰的认识。**

1. 破窗理论：窗户破坏了的建筑让人觉得似乎无人照管，于是别人也再不关心。他们放任窗户继续破损，最终自己也参加到破坏行动中，在外墙上涂鸦，任垃圾堆积。一扇破窗户开启了大厦走向倾颓的道路。（错误处理）

Xy reply on 2016-03-18 00:01:34: 你的工作总结，之后要注意目录结构了。文件夹写时间，是我们以前没有SVN或者GIT这种强大的工具。现在应该分一下类了，以便以后找到需要的东西。

另外，喻波的加入让我明白一个道理。像你和喻波这样的，写总结应该尽量写小的东西，不要只有大方向的理解。特别是你的思维，可能大方向的理解不太适合你，应该从小的方向着手。像喻波一样多想想例子，用实例去研究会更加清晰明了。例如这篇《代码整洁》，你就想想细致处，怎么样才算整洁。列出来，比如：

1. 最简单的，排版怎样才算整洁，举出不整洁的反例，再修正一下。

2. 所谓槽糕的代码力求集中，那么你举一个糟糕的反例，再修正之。

3. …….